

Scritto da Paperpin

Venerdì 21 Ottobre 2011 10:16 - Ultimo aggiornamento Sabato 22 Ottobre 2011 16:20



Alcuni utenti (stranieri perlopiù, dato che il gioco in Italia esce oggi) hanno lamentato **problemi di grafica con gli animali**

, che su alcuni computer vengono visualizzati in maniera distorta.

Questo accade su terminali che montano **schede video di basso livello** che non sono supportate dal gioco..

In particolare, [PenguinTech](#) ha creato una lista di schede video che causano problemi: se il vostro computer monta uno di questi modelli, vi consigliamo di **pen**
sarci due volte

prima di acquistare

The Sims 3 Animali & Co

(fermo restando che dovrete comunque avere altri problemi di visualizzazione o comunque performance molto basse):

- Intel GMA 3100 (Intel G33/G31 Express Chipset Family)
- GeForce 6200
- Radeon X1250
- Radeon X1200
- GeForce 6150SE nForce 430

Dati i requisiti di sistema dell'espansione, potreste avere problemi anche su questi modelli:

- Intel GMA X3100
- Intel GMA X3000
- Intel GMA 3000
- Intel GMA 950
- GeForce FX 5800 Ultra
- GeForce FX 5700 Ultra
- GeForce FX 5800
- GeForce FX 5700
- GeForce FX 5600 Ultra
- GeForce FX 5600
- GeForce 6150LE

Scritto da Paperpin

Venerdì 21 Ottobre 2011 10:16 - Ultimo aggiornamento Sabato 22 Ottobre 2011 16:20

- GeForce 6150
- GeForce 6100 nForce 420
- GeForce 6100 nForce 405
- GeForce 6100 nForce 400

Tenete a mente che se la vostra scheda video non è supportata, la EA non è tenuta a risolvere i vostri problemi (nè lo farà).

Se avete problemi di visualizzazione e non montate una delle schede video sopracitate, vi consigliamo di **aggiornarne i driver e provare ad abbassare le impostazioni grafiche del gioco (le animazioni distorte al 99% non dipendono dalla scheda video ma dal vostro [materiale personalizzato non aggiornato dopo l'espansione/patch 1.26](#)**

).

Potete anche fare un check di quanto il vostro PC supera i requisiti minimi, seguendo [queste indicazioni >>](#)

.