



Alcuni utenti hanno riportato alcuni errori e crash del gioco post installazione della [patch 1.29](#). I problemi sono stati confermati dal team EA che a quanto pare sta già lavorando a una nuova patch per correggere il problema.

Dopo questa brutta notizia, veniamo al lato positivo: non è un problema che impatta sulle modalità di gioco e può essere risolto molto facilmente. Pare infatti che sia generato dalle nuove offerte dello Store che appaiono in game e dalle immagini che vengono scaricate e salvate nella cartella *FeaturedItems*.

Cosa succede

Quando il gioco scarica le immagini relative alle offerte sullo Store nella nuova cartella *Featured Items*,

The Sims 3 potrebbe andare in crash e/o restare congelato alla schermata della modalità compra (specialmente nelle categorie Elettronica e Divertimento).

Come risolvere

La soluzione in attesa della prossima patch è molto semplice: **disattivare la modalità negozio**. Se non riuscite a farlo direttamente dal gioco fra le opzioni, potete farlo manualmente. Dovrete andare nella cartella dei salvataggi, ovvero

Documenti/Electronic Arts/The Sims 3,

trovare il file

options.ini

. Fate click destro,

apri con --> *Blocco note*

.

Una volta aperto, trovate la riga che contiene:

```
enableingamestore = 1
```

e modificate il valore in:

```
enableingamestore = 0
```

Salvate il file e riprovate ad avviare il gioco.

Grazie a [Crinriect](#) e [SimsVip](#)

AGGIORNAMENTO!!

Il problema pare esser già stato risolto, secondo quanto riportato da *SimguruGraham* su twitter, senza bisogno di patch aggiuntive, ma semplicemente modificando delle impostazioni sul server. Per chi avesse riscontrato l'errore, sarà sufficiente eliminare il contenuto della

Scritto da CriCri

Sabato 17 Dicembre 2011 01:37 - Ultimo aggiornamento Domenica 18 Dicembre 2011 14:13

cartella

F

eaturedItems

all'interno di

Documenti/Electronic Arts/The Sims 3.

Non dovrebbe essere più necessario procedere a disabilitare la modalità negozio.



@SimGuruGraham

Graham Nardone

It has already been fixed - it
required a server side change on
our end, not a patch. If you're
(cont) tl.gd/ep4s58

17 Dic via [MetroTwit](#)

☆ Preferiti ↻ Retweet ↩ Risposta