



**Avete installato la patch 1.6-1.7 e/o Travel Adventures?
Il vostro gioco ora carica al rallentatore?
Non sapete che differenza c'è fra file .sims3pack e .package e se sono disponibili
entrambi non sapete quale scegliere?**

Se la risposta è sì ad almeno una delle due domande, avete un buon motivo per proseguire.

Sims3Pack: sono i file di materiale personalizzato predefiniti del gioco. Autoinstallanti tramite doppio click, oppure tramite il launcher se inseriti nella cartella Downloads dentro a Documenti (vedi [installazione .sims3pack](#)).

L'installazione di un un .sims3pack:

- crea una copia del file *.sims3pack* nella cartella *Downloads* (se non era già esistente)
- estrae il contenuto in formato *.package* e lo inserisce nella cartella *DCBackup*, ma solo a fini di backup per l'appunto, i file in questa cartella non sono letti dal gioco.
- aggiorna un file indice *.dbc* che contiene i reali file personalizzati in *DCache*
- Il gioco riconosce come materiale personalizzato ciò che viene installato in questo formato, pertanto esportando sim e lotti troverete in allegato anche pattern e altro materiale utilizzato che sia stato installato in questo formato. Cosa che non sempre accade con i file in formato *.package*.

Se avete un file .Sims3Pack potete sempre ottenere il file in formato .package in caso lo preferiate, utilizzando [Sims3Pack Multi installer](#).

Package: è ancora il formato di file letto dal gioco, ma "come risorse". E' un formato modificato e diverso da quello di The Sims 2 (e quindi i vecchi file non possono essere usati in The Sims 3). I modder hanno trovato un modo di forzare il gioco a leggere file aggiunti in questo formato inserendo un file *Resource.cfg* e una cartella *Mods/Packages* nella stessa directory

dove è installato il gioco (vedi

[installazione .packages](#)

).

Ciò lo obbliga a fare una cosa diversa dal suo comportamento normale. Non nasce per caricare questa cartella e il modo con cui gli viene chiesto di farlo è lo stesso con cui il gioco sa di dover caricare i file di default del gioco (ad esempio i cataloghi compra e costruisci di default del gioco).

Se avete un file in formato .package, non potete sempre e facilmente ottenere il corrispettivo in formato .Sims3pack.

Dopo l'installazione di Travel Adventure o della patch 1.7/2.2, installare file personalizzati in formato .package non è sicuro e raccomandabile. Al momento, la scelta migliore per produrre materiale personalizzato sembra essere utilizzare il formato

.sims3pack

. Molti file in formato .package non creano problemi al gioco, ma alcuni sì, e tenerne molti non aiuta i tempi di caricamento. Inoltre spesso ad ogni avvio il gioco si comporta in maniera differente.

Considerate che il gioco deve leggere almeno una volta ogni cartella ed ogni file presente in Mods/Packages, mentre nel caso dei file .sims3pack installati viene letto un unico file. Capite che leggere 100 file e leggerne 1 anche se di dimensioni differenti, non è la stessa cosa. Pensate leggere 1000 file contro 1 file unico.

- **Se scaricate file .sims3pack** tenete a parte i file originali, divisi per categoria o sito da cui avete scaricato, uniti a un'immagine di anteprima. Così saprete ricondurre ciò che avete usato al sito e saprete tornare al sito di origine se aveste problemi, per verificare eventuali versioni aggiornate. Una volta installati potete eliminare la copia dalla cartella

Downloads

e anche i file contenuti in

DCBackup

. Se invece cancellate la cartella

DCCache

eliminarrete dal gioco tutto ciò che avete installato.

- **Se scaricate file .package** teneteli organizzati in cartelle, senza raggiungere troppi livelli, inserite immagini, riferimenti a siti e via dicendo. Così potete risalire al sito e fare prove per tipologie di file, visto che sono questi a dare il maggior numero di problemi. Con pochi file in formato .package purchè siano aggiornati etc, il gioco non ha problemi, ma se pensate di poterne aggiungere diverse centinaia andrete sicuramente incontro a problemi.

Mods (hack) e default replacement per loro stessa natura richiedono il formato .package e

non possono essere trasformati in .sims3pack.

Non diciamo di non usare per nulla .package, ma di preferire quando possibile i file in formato .sims3pack.

Se proprio non volete usare i file in formato .sims3pack, potete estrarre ed usare il file in formato .package, utilizzando [Sims3Pack Multi installer](#)

Se non l'avete ancora fatto, vi invitiamo a leggere la [versione completa dell'articolo](#), la seguente è una sintesi.

Siate certi dei file che scaricate!!! **Non usate file .package per The Sims 2 in The Sims 3!!** Non sono compatibili e causano problemi enormi al gioco! Su molti siti a volte li spacciano per conversioni, fate attenzione!