

Scritto da CriCri
Martedì 05 Aprile 2011 18:56 -



Come sempre su IGN.com troviamo nuove notizie sui prodotti Sims. Ed ecco la loro prima occhiata a **The Sims 3 Generations**. Grazie a Simprograms per aver trovato subito questo nuovo articolo.

Oltre a trovare nuove informazioni, anche due nuove immagini... andiamo a vedere l'articolo in dettaglio e tradurlo in italiano! Mentre altre espansioni si sono focalizzate sull'aggiunta di nuove funzioni totalmente differenti, come i viaggi in Travel Adventures e le professioni in Ambitions, il focus di Generations è di approfondire l'esperienza di vita lungo tutti i diversi stadi, da bambini ad anziani. Generations offrirà infatti qualcosa di diverso per ogni età, bambini e adolescenti avranno un sacco di nuove opzioni e abilità, incluse opportunità uniche di soddisfare i propri bisogni.

Ai bambini saranno dedicate alcune attività da tempo richieste dai fan della saga, come una cesta dei costumi e case sull'albero. La cesta dei costumi offrirà ai bimbi la possibilità di travestirsi in piccoli draghetti stile Gozilla, lasciandoli giocare in scenari immaginari. Trasformandosi in Gozilla i bimbi potranno arrampicarsi, e distruggere le loro costruzioni, come se fossero una città. Dalla casa sugli alberi possono immaginare di essere dei piccoli "reali" e parlare a sudditi immaginari, o più realmente lanciare palloncini d'acqua ad amici e fratelli.



La cosa più interessante pare essere la possibilità di avere amici immaginari, un nuovo personaggio che apparirà dopo che il sim-bambino avrà ordinato tramite la cassetta delle lettere una speciale bambola. Dopo aver dato un nome alla bambola, il bambino potrà evocare una versione della bambola della sua stessa dimensione, che giocherà con lui lo potrà spingere sull'altalena e molto altro se la relazione fra i due sarà a un buon livello. Ciò permetterà al bambino di soddisfare egregiamente la propria socialità, come se si trattasse di un altro sim. L'aspetto bizzarro è che una volta diventati adolescenti non solo potranno continuare i rapporti con l'amico/a immaginario/a, ma potranno anche sviluppare un interesse romantico!

Scritto da CriCri

Martedì 05 Aprile 2011 18:56 -

Gli adolescenti che preferiranno interazioni reali a quelle verso amici immaginari, potranno divertirsi con il nuovo sistema di scherzi, che permetterà ai vostri giovani hooligans di esprimere il loro disprezzo alle autorità in diversi modi: potranno suonare il campanello e scappare, coprire la casa del vicino di carta igienica, lasciare palloncini esplosivi (e puzolenti), etc. Gli scherzi contribuiranno alla reputazione, i vostri sim adolescenti potranno diventare maestri degli scherzi e/o leggende locali a scuola. Ma attenzione, i sim possono anche essere catturati e ciò porterà alla perdita di privilegi oltre a stati umorali negativi!



Anche se il focus è su bambini e teen, Generations aggiunge anche nuovi eventi per gli adulti, creando eventi memorabili da fotografare o immortalare anche con filmini e da condividere sui social media. Potrete anche condividere i ricordi dei sim direttamente su Facebook. Eventi per adulti saranno le feste di addio al nubilito/celibato, durante i quali i sim potranno anche affittare "spogliarellisti/ballerini" che usciranno dalla tarta e spruzzeranno di "nettare" (eh sì, i sim solo cocktail analcolici...). In una situazione simile anche il migliore sim potrebbe cadere in tentazione ed essere compromesso da foto incriminanti...