

Lo scorso 29 ottobre è stata rilasciata una nuova patch di aggiornamento che porta il gioco alla **versione 1.42**

Ecco la lista delle modifiche apportate!

### **Aggiornamenti del gioco di base**

- È stata introdotta la funzione delle cartoline di auguri. Usandola, i Sim possono scattare una foto e condividerla su Sims3.com, Facebook o Twitter.
- È stato introdotto il sistema di attrazione. Si tratta di un nuovo approccio romantico che procura bonus di socializzazione e romanticismo quando un Sim è attratto da certi attributi.
- Ora i Sim possono nuotare in mare.
- Il trampolino è stato introdotto nella modalità Costruisci.
- È stato introdotto nella modalità Costruisci/Compra lo strumento Progetto, che permette di collocare velocemente stanze ammobiliate.
- Risolto un problema di apparizione di profili vuoti che si verificava cliccando su un nome utente nel profilo di giocatore e nella bacheca.
- Ora gli stemmi guadagnati completando i successi appariranno ne ""La mia pagina"" su thesims3.com.
- Il bagliore della luna nell'interfaccia utente non apparirà più iniziando una nuova partita senza The Sims™ 3 Supernatural installato.
- Aggiornamenti di Travel Adventures
- Risolto un problema di mancata sparizione dei pesci nell'inventario dei Sim dopo il ritorno da una meta di vacanze.
- Risolto un problema di scomparsa del suono quando i Sim imparavano una canzone.

### **Aggiornamenti di Animali & Co.**

Risolto un problema dell'animazione del galoppo con i cavalli che hanno il livello 10 dell'abilità di corsa.

### **Aggiornamenti di Showtime**

Ora i Sim devono avere un livello positivo della relazione con altri Sim per potergli chiedere di scattare fotografie nella cabina fotografica Gigi.

### **Aggiornamenti di Supernatural**

- Il salvataggio e il caricamento effettuati prima delle 18 in un ciclo di luna piena non causeranno più l'avanzamento del ciclo lunare.
- Ora lo stato umorale ""Cambiamento ferino"" dei lupi mannari scompare con varie impostazioni del ciclo lunare.
- È stato risolto un problema di animazione che si verificava quando si ballava lo smustle.

- I Sim rospificati avranno più raramente problemi di instradamento quando cercheranno di mangiare mosche sopra i banconi o i tavoli grandi.
- Quando si scriveranno libri di narrativa, verrà visualizzato il testo giusto.
- I bambini fatati non si ingrandiranno più fino alla taglia adulta usando l'interazione ""Parla alla pianta"".
- Risolto un problema di insoddisfazione del desiderio ""Fare fiki fiki nel carro degli zingari"" dopo avere fatto fiki fiki nel carro degli zingari.
- Migliorate le procedure di instradamento nella casa fatata.
- Mandando a un amico un elisir nell'inventario di famiglia, ora si soddisfa il desiderio ""Manda un elisir a un amico"".
- Regalando un elisir nell'inventario dell'unità familiare, ora si ricevono lo stato umorale ""Il dono del dare"" e i punti di felicità vitalizia previsti.
- Quando si regala un elisir nell'inventario dell'unità familiare, ne viene mandato uno anziché due.
- Quando un utente apre un regalo misterioso contenente simoleon, appaiono dei messaggi nella bacheca.
- È stato corretto un errore dell'interfaccia utente di ""Crea un Sim"" per impedire l'accesso ad altri menu di ""Crea un Sim"" mentre è aperto il selettore del colore degli occhi.
- Ora l'interazione di fioritura fatata funziona con l'OnnisPianta del gioco di base The Sims™ 3.
- I Sim che sono stati trasformati in SimBot da un elisir non tornano più alla forma umana dopo avere fatto fiki fiki nel carro degli zingari.
- Risolti vari problemi di genetica dei bambini in Supernatural.
- Ora l'interazione ""Aumenta la dolcezza!"" può essere completata sulla torta Compleanno Tortoso.
- Risolto un problema che si verificava selezionando un lupo mannaro da trasformare mentre si veniva colpiti dalla Scarica di Fuoco di una strega.
- Risolto un problema di sfarfallamento degli oggetti dopo avere eseguito l'interazione ""Tocco di Mida"".
- Ora l'interazione ""Tocco di Mida"" può trasformare uno zombi in una statua.
- Risolto un problema degli incantesimi di conversione che trasformavano oggetti economici in oggetti costosi.
- Risolto un problema che si verificava cercando di comprare un SimBot con i punti di felicità vitalizia.
- Spegnendo la lampada Umore Spettrale, i Sim tornano correttamente al colore originale.

## Aggiornamenti del negozio

- Risolto un problema di crash del pannello di avvio che poteva verificarsi dopo la rimozione di Lucky Palms.
- Risolto un problema di visualizzazione delle icone dei corredi nel negozio che si verificava nella finestra a comparsa ""Organizza le collezioni"".
- È ora possibile comprare scenari nel menu principale.