

E' uscita una nuova patch per il gioco, che lo porta alla versione 1.11 (del gioco base) / 2.6 (per Travel Adventure) / 3.2 (per Loft Stuff).

Come sempre per installare l'aggiornamento, avviate il gioco e selezionate la scheda "**Aggiornamenti**"

nel pannello di avvio. Sconsigliamo di scaricare le patch disponibili su altri siti, poichè scaricare la patch tramite la procedura automatica vi garantisce di avere il file corretto per la vostra versione attuale. Chi non ha mai scaricato patch, otterrà in automatico una versione completa, chi le ha sempre scaricate, ne otterrà una versione ridotta.

Cosa corregge:

- Risolto un problema di esecuzione continua dell'interazione "Fatti invitare dentro" nei lotti di altri Sim.
- Risolto un problema di blocco dei Sim durante l'interazione "Prendi una fetta" riferita alla pizza.
- Aggiornamento alla modalità Negozio: risolve dei problemi causati dal tipo di carattere e aggiorna il negozio nel gioco alla più recente versione del Webkit di EA.

- Risolto un problema di blocco del gioco durante il salvataggio di un'unità familiare presso un campo base. (*Travel Adventure*)

- Risolto un problema di perdita di funzionalità dell'inventario di famiglia dopo avere usato lo strumento "Crea uno stile" su un oggetto. (*Loft Stuff*)
- Risolto un problema che impedisce di realizzare il desiderio "Comprare una console" acquistando una "GUGA JoyToy 3" o una "Console 7". (*Loft Stuff*)
- Risolto un problema che impedisce di contare i pesci negli acquari per realizzare il desiderio vitalizio "Presentare l'acquario privato ideale". (*Loft Stuff*)

Cosa non corregge:

- **il problema di materiale scaricato in formato *.sims3pack* (generalmente creato tramite TSR Workshop) che "non si installa"**, ovvero che sebbene la procedura di installazione venga completata correttamente, non appare alla voce Materiale installato del launcher e di conseguenza nemmeno nel gioco. Nota, questo

Scritto da CriCri

Martedì 23 Marzo 2010 21:02 - Ultimo aggiornamento Martedì 01 Giugno 2010 19:22

problema non è relativo al gioco e alle patch, ma relativo alla versione di TSR Workshop con cui sono stati creati. Verificate sui siti costantemente per controllare eventuali versioni aggiornate di questi file e se non riuscite a resistere, potete sempre disinstallare tutto il gioco, pulire registri, deframmentare, reinstallare il gioco, installare i file che non riuscite a installare, mettere le patch.

- **il problema dei quartieri e lotti blu**: ciò accade perchè avete dei file non compatibili alla vostra versione del gioco, una volta che il quartiere si trasforma in blu il vostro salvataggio è corrotto, dovete eliminare i file scaricati in formato *.package*, eliminare i file cache (*scriptCache.package*, *CASPartCache.package*, *simCompositorCache.package*, *CompositorCache.package* dentro a Documenti/Electronic Arts/The Sims 3) e ripristinare il backup del salvataggio precedente (maggiori info al riguardo [qui](#) -la voce Formato dei salvataggi).

Prima di installare:

Ricordate di seguire i [nostri consigli](#) : togliere default replacement di file originali, eseguire un backup dei salvataggi, avviare il gioco senza file scaricati (maggiori info [qui](#))

Se avete anche Travel Adventure installato, le patch che saranno scaricate sono due, se avete installato anche Loft Stuff saranno 3 (una per gioco base, una per Travel Adventure e una per Loft Stuff). Una volta scelto tramite il launcher di scaricare gli aggiornamenti lasciate fare tutto al computer! Non tentate di fermare l'installazione perchè vi sembra che ci metta troppo tempo! Al termine del download inizierà l'installazione. Potrà sembrarvi che il gioco sia chiuso e che l'aggiornamento sia finito, ma in realtà sta continuando.

Al termine dell'installazione vi apparirà una schermata di conferma dell'avvenuta installazione, aspettate quella. Dovrete vederne una che vi avvisa dell'aggiornamento alla versione 1.11 e una dell'aggiornamento alla versione 2.6 e una dell'aggiornamento alla 3.2 (ovviamente vedrete solo quelle relative ai prodotti installati).