

Come vi avevamo preannunciato ieri, è tempo di presentazioni per le demo di *The Sims 3* e di incontri con i webmaster dei vari fansite per scoprire le novità che ci attendono nel terzo capitolo del nostro gioco preferito. Il reportage che abbiamo analizzato e tradotto (per ora è l'unico disponibile) è quello di

SnootySims.com

, dove potete trovare anche alcuni screenshot esclusivi del gioco.

Vediamo nel dettaglio di cosa si è parlato.

Snooty afferma che le novità di *The Sims 3* rispetto a *The Sims 2* non sono enormi nè complesse, e possono essere riassunte in 5 categorie: il vicinato aperto, i tratti caratteriali, la personalizzazione degli oggetti (per cui, asserisce, non ci sarà probabilmente bisogno di scaricare ricolorazioni e retexture), le possibilità offerte dal CAS e gli strumenti per creare filmati.

Trattandosi di una sorta di conferenza stampa, è stato anche possibile per il webmaster porre alcune domande:

Cosa accadrà alle famiglie che non utilizziamo? Invecchieranno, avranno figli, moriranno, etc.?

E' stata la domanda che è stata posta più volte e sì, è così. Le famiglie con cui non giocate vivranno le loro vite autonomamente. Ho chiesto se ci sarà un cheat per bloccarne l'invecchiamento, ma non ho ottenuto risposta, segno che forse qualcosa ci sarà.

E' possibile che una casa bruci completamente durante un incendio?

Non credo. Ben Bell ha scatenato l'incendio con un oggetto particolare, e sebbene le fiamme si siano espanse velocemente, non ho visto i muri prendere fuoco.

Sarà obbligatorio essere connessi ad internet per giocare?

No, non è richiesta la connessione per giocare.

E' vero che se si ha un computer con pochi requisiti la città sarà più piccola di quella che apparirà a chi ha un pc potente?

Sebbene io l'abbia letto in un'anteprima, Ben Bell è rimasto sorpreso da questa domanda e ha detto qualcosa come "Ovviamente no, è ridicolo! Dove l'hai letto?!"

E' possibile aggiungere le strade nei vicinati?

No, non si può. Ci sarà uno strumento di creazione di vicinati che verrà realizzato qualche settimana dopo l'uscita del gioco, ma non si hanno altri dettagli.

E' possibile seguire i Sim a scuola?

Sì! Scompariranno nel palazzo, ma potremo vederli all'interno.

Ci sarà un tool per la creazione di materiale personalizzato?

Scritto da Paperpin

Martedì 04 Novembre 2008 15:50 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 05 Novembre 2008 19:21

Ci sarà uno strumento per creare nuove texture per il gioco. Non si è parlato di uno strumento esterno per la creazione di Sims, ma è probabile che ce ne saranno. Non ci saranno, invece, tool per la creazione di nuovi oggetti. In ogni caso, con il Create-a-Style (*Crea uno Stile ndt.*) si ha uno strumento davvero potente: praticamente ogni oggetto del gioco, dalle macchine ai televisori, dalle sedie agli armadi, potrà essere ricolorato e ritexturizzato. E' possibile applicare diversi tipi di fantasie, come legno, vernice, mattoni e così via, poi cambiare il colore in ogni sfumatura possibile. Scegliendo per esempio una fantasia a quadri bianchi e rossi per il divano sarà possibile usare la stessa fantasia su ogni oggetto della casa, semplicemente trascinandola dal tool per gli oggetti.

Ci saranno capelli lunghi fino al sedere per uomini e donne?

Non c'erano tanti tipi di capelli, o perlomeno non ancora. Ci sono capelli lunghi, ma per capelli molto lunghi probabilmente bisognerà rivolgersi a qualche fansite.

Ci saranno davvero sviluppi lavorativi diversi per ogni carriera?

Non lo so. Osservando la figura (*l'immagine è disponibile su SnootySims.com e ritrae il pannello di controllo del personaggio alla scheda della Carriera ndt.*

) tuttavia, sembra ci saranno alcuni cambiamenti, poichè le performance dei Sims sono misurate in modo diverso da

The Sims 2

. Per esempio ci sarà bisogno di alcune abilità, e lo stipendio sarà ad orario (per adesso, almeno).

Come verranno gestiti matrimoni e decessi? Ci saranno molte differenze da The Sims 2?

Saranno entrambi molto simili a *The Sims 2*.

Ci saranno altre creature oltre alieni e fantasmi?

Hanno detto di avere qualcosa di speciale, ma non hanno voluto rivelare dettagli.

E i bisogni?

Non è stata una domanda, ma con mia grande sorpresa, ci sono 6 barre dei bisogni nel gioco! Nelle anteprime precedenti si parlava solo di 4.

Ci saranno condomini, tempo atmosferico e così via?

No. Sebbene molto probabilmente ci saranno alcuni oggetti delle varie espansioni di *The Sims 2*, le

grandi innovazioni delle EP non saranno presenti in

The Sims 3

. Niente tempo atmosferico, niente università, niente attività commerciali, niente vacanze...insomma, avete capito.

Scritto da Paperpin

Martedì 04 Novembre 2008 15:50 - Ultimo aggiornamento Mercoledì 05 Novembre 2008 19:21

Lo strumento mano sarà solo per i piccoli oggetti oppure sarà possibile utilizzarlo per aprire porte, toccare i Sims (per esempio prendere in braccio i bambini)?

No, è solo per prendere oggetti come piatti, libri, immondizia e così via. E' inteso per liberarsi di alcuni compiti noiosi per i Sims e dare loro più tempo per fare altre cose.

Ci saranno nuovi strumenti per la modalità Costruisci?

Non hanno mostrato molto della modalità Costruisci. Solo la possibilità di spostare un muro con tutto ciò che ci è appeso/posto sopra. Ma sicuramente c'è una modalità Costruisci!

E' possibile cambiare i tratti caratteriali?

Sì, ma ci sarà bisogno di determinati premi "vitalizi" per questo. Dopo aver acquisito sufficienti punti sarà possibile scegliere tra circa 20 premi.

Ci saranno novità per creare filmati?

Sì, c'è un nuovo strumento per i filmati. Con questo potrete caricare un filmato e modificarlo come preferite. Potete tagliarlo in fotogrammi, dare effetti speciali, inserire un titolo, tagliare, incollare e così via. L'unica pecca è che tutto ciò dovrà essere fatto online. Quindi sarà più difficile per coloro che hanno una connessione lenta. C'è anche un tool per le storie (*suppongo che permetterà di montare gli screenshot scattati per creare storie ndt.*).

E' possibile aggiungere le lentiggini?

Sì, c'è addirittura una sezione solo per quello.

Quali saranno i requisiti di sistema?

Ci sarà bisogno di macchine un po' più potenti di quelle per *The Sims 2*. Ma non dovrebbe essere un gran problema far girare il gioco su un sistema più lento. I requisiti finali verranno pubblicati presto.

Questo è quanto ha riportato SnootySims. Tornate a visitarci nei prossimi giorni, non mancheranno altre novità!