

Disponibile la **patch 1.3** di **The Sims Medieval**, che serve a risolvere alcuni bug ma anche ad aggiungere nuove funzionalità richieste dai giocatori!

Attenzione!! L'installazione della patch azzera la progressione della missione! Terminate prima la vostra missione se siete a buon punto, poi installate la patch.

Installando questa patch, porterete il vostro gioco alla versione 1.3. Se avete la versione in digital download del gioco e avete problemi a scaricare la patch, potete scaricarla direttamente da [QUI](#)

- Nuova funzione: ambizione "Tempo libero" – Crea il tuo regno ideale senza preoccuparti degli obiettivi a lungo termine. Questa ambizione speciale ti permette di affrontare le missioni quando vuoi o di controllare fino a quattro eroi simultaneamente in una modalità di gioco libero più aperta.

- Nuova funzione: successione di un bambino – Se un eroe muore dopo avere avuto figli, puoi scegliere uno di loro per farlo crescere in modo che possa rilevare l'incarico del padre!

- Miglioramenti della visuale – Hai mai desiderato una visuale migliorata dell'azione? Ora permette uno zoom migliore e la rotazione a 360 gradi negli edifici. Alcuni computer possono rallentare l'esperienza a certi angoli di ripresa.

- Miglioramenti di fine gioco – Come nell'ambizione "Tempo libero", ora è possibile affrontare le missioni, guadagnare PE e costruire edifici perfino dopo avere realizzato un'ambizione!

- Miglioramenti dei livelli degli eroi – Ora tutti gli eroi possono guadagnare PE anche oltre il livello 10 per ottenere vantaggi supplementari.

- Miglioramenti della missione "Mondo nuovo" – Dopo avere completato la missione "Mondo nuovo" e avere scelto una nuova ambizione per il personaggio, questi manterrà svariate abilità della professione precedente!

- Miglioramenti degli aspetti del regno – Ora è possibile ottenere vantaggi aggiuntivi facendo crescere gli aspetti oltre la loro capacità massima.

- Miglioramenti delle ambizioni – Ora certe ambizioni permettono di collocare uno o due edifici aggiuntivi all'inizio.

- Aumentato da quattro a cinque il numero massimo di residenti in un'unità familiare. Ora puoi avere un altro figlio!

- Apportati dei miglioramenti alla stabilità del gioco che riguardavano alcuni giocatori.

- Ritoccate diverse missioni per migliorare la chiarezza.

- Risolti svariati problemi relativi alla permanenza in una missione per lunghi periodi.

- Migliorato il rilevamento della risoluzione del monitor per alcune configurazioni hardware.

- Risolti svariati problemi di "Crea un Sim".

- Eliminate diverse incoerenze fra testo e grafica.

Dettaglio estratto dalla [pagina ufficiale italiana](#).

Scritto da CriCri

Venerdì 29 Aprile 2011 20:32 - Ultimo aggiornamento Venerdì 29 Aprile 2011 20:42
